

Spelregler Närdådå? Christmas edition 2022

Spelet bygger på Årets Julklapp som utses i november varje år av Branschorganisationen Svensk Handel och som någorlunda historiskt speglar trender i vårt samhälle.



Förberedelser:

1. Skriv ut alla sidor i denna PDF och göm sista sidan med facit (visas endast för lekledaren)
2. Klipp ut alla spelkortet med bilder samt årtalen på tidslinjen.
3. Tejpa ihop tidslinjen med alla årtalen i rätt ordning och häng upp den med maskeringstejp på väggen eller lägg ut på golvet.
4. Blanda spelkortet väl.
5. Ordna en timer som är inställd på en minut vilket är den maxtid lagen har på sig att gissa.

Instruktioner:

- Utse en lekledare som kontrollerar facit, blandar spelkortet, sköter tidtagning och sätter poängen.
- Dela in er i lag och dra i turordning ett spelkort från högen. Nu gäller det att på en minut försöka placera in kortet på tidslinjen före, efter eller i mellan redan befintliga kort. Det första kortet ger bara poäng om man prickar exakt rätt årtal.
- Efter att man gissat på ett kort så tejpas det upp på tidslinjen på det rätta årtalet oavsett om laget gissade rätt eller fel.

OBS! Alla mobiltelefoner skall ligga på bordet, ingen "Googling" tillåten!

Spelexempel:

Om det sitter ett kort på 2003 och 2011 så väljer man om det kort man dragit skall placeras före 2003, mellan 2003 och 2011 eller efter 2011. Man kan om man vill välja att placera kortet på ett exakt årtal men måste inte utan det räcker att säga före, mellan eller efter redan utlagda kort.

Det finns också några jokrar med i leken som ej har blivit utsedda till årets julklapp, gissar man rätt på dessa dvs att det är en joker och att de ej skall placeras på tidslinjen kan man få extra poäng. (Jokrarna läggs undan och sätts inte upp på tidslinjen efter att man gissat på dem).

Poäng:

Gissar man att det kort man dragit passar in någonstans före, mellan eller efter redan befintliga kort (behöver ej vara exakt rätt årtal) och det är rätt gissat så får man 1 poäng. Gissar man på exakt rätt årtal får man 2 poäng och gissar man att kortet är en joker och det stämmer enligt facit så får man 2poäng. Fel gissning ger ingen poäng :)

Vinnare:

När alla korten ur högen är gissade på och uppsatta på tidslinjen vinner det lag som har mest poäng. Givetvis utdelas det stilpoäng till det laget som varietyt mest finurligt :)

Mycket nöje och en riktigt God Jul! /Fredrik Stenström :)

1988

|

1989

|

1990

|

1991

|

1992

|

1993

|

1994

|

1995

|

1996

|

1997

|

1998

|

1999

|

2000

|

2001

|

2002

|

2003

|

2004

|

2005

|

2006

|

2007

|

2008

|

2009

|

2010

|

2011

|

2012

|

2013

|

2014

|

2015

|

2016

|

2017

|

2018

|

2019

|

| Jokrar |

2020 | 2021 |

2022 | 2023 |

2024 | 2025 |

Matkassen



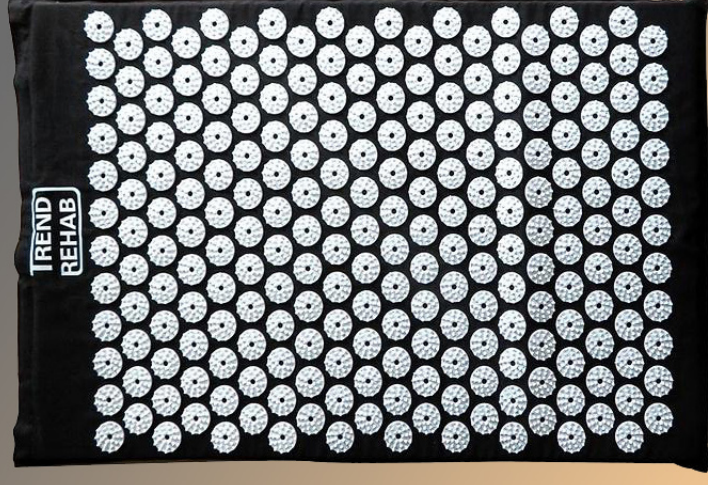
Surfplattan



Upplevelsepresent



Spikmattan



CD-spelaren



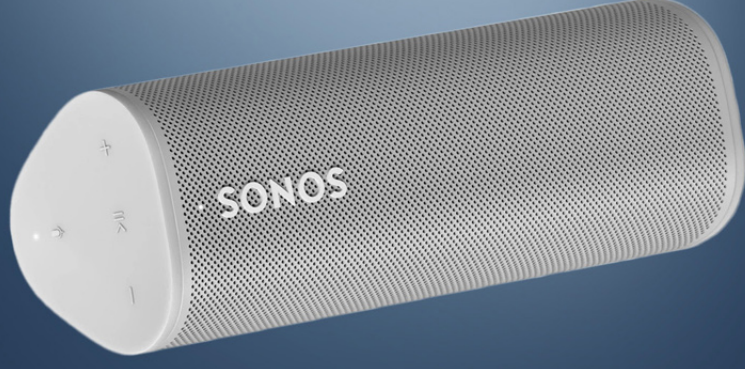
Wokpannan



Gummistövlarna



Trådlösa högtalaren



Bakmaskinen



Videokameran



Det återvunna plagget



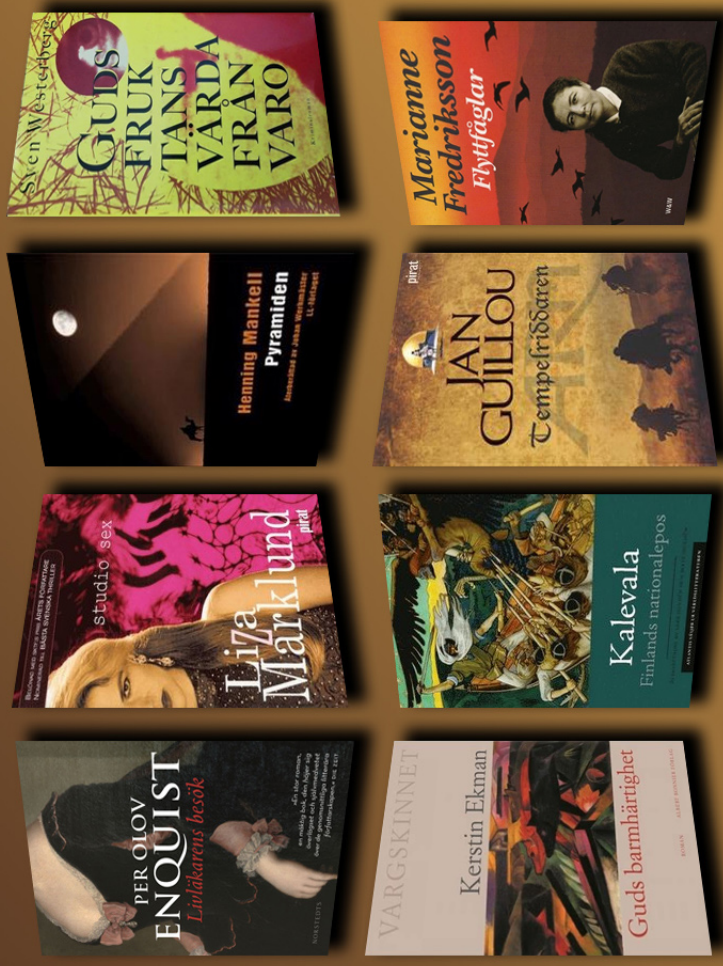
Mobillådan



Dataspelet



Boken





Vetekudden



MP3-spelaren

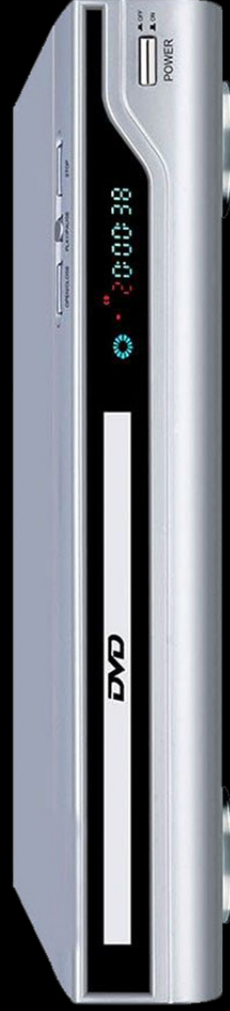
Aktivtetsarmbandet



Robotdammsugaren



DVD-spelaren



Verktyget



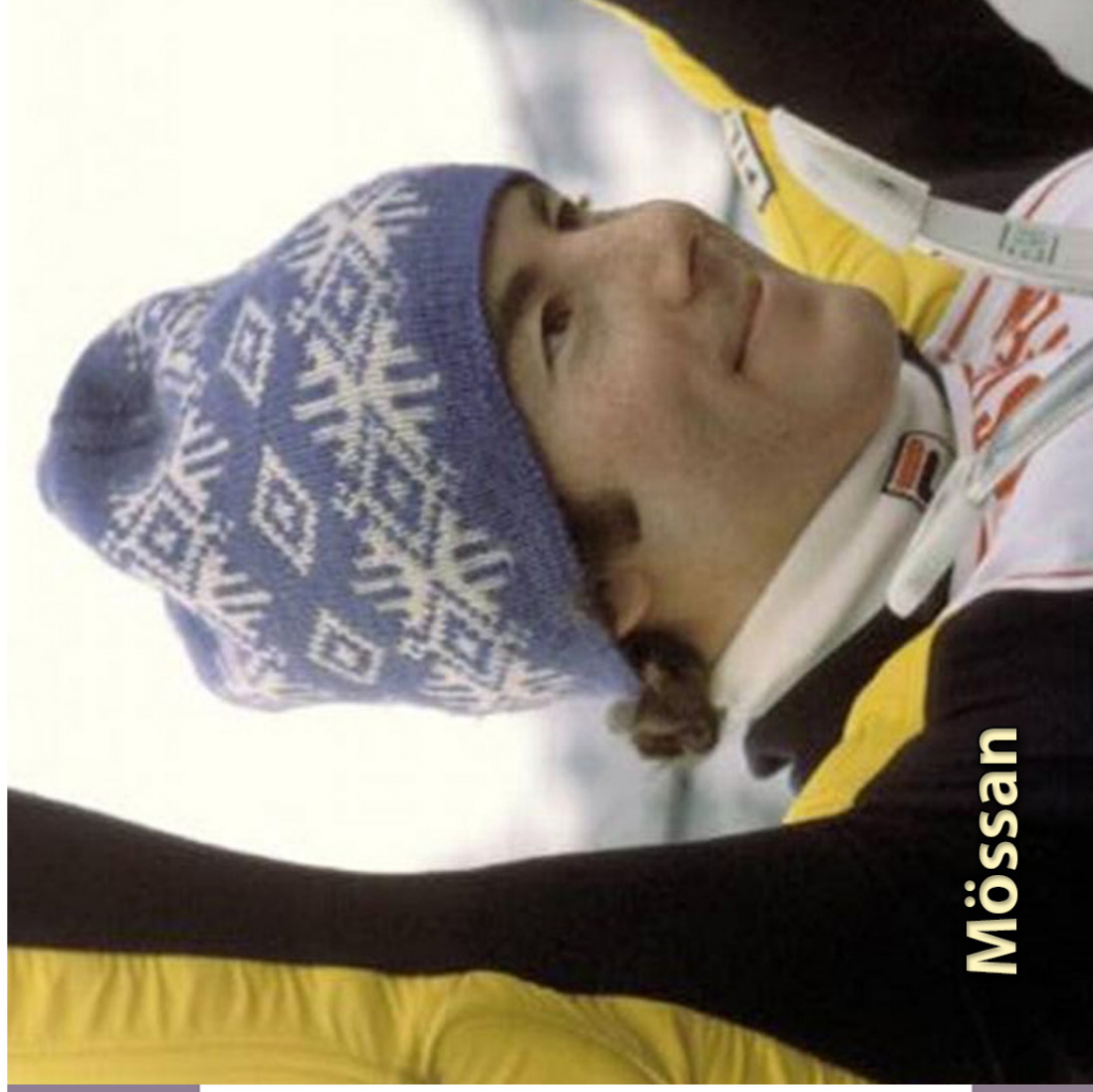
Lavalampan



Gymbollen



Kokboken



Mössan

Snöskyyffel



Smart klockan



Platt-TV



Ett pokerset



Det elektroniska husdjuret

TAMAGOTCHI
© 2007 BANDAI INC.



Internetpaketet



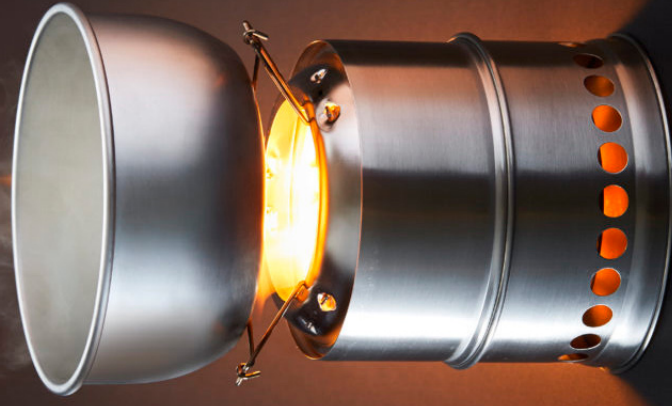
CD-skivan



Mobiltelefonen



Stormköket



Evenemangsbiljett



TV-Spelet



En doft (Parfym)



Hörlurarna



Råsaftcentrifugen



Det hemstickade plagget



Elcykeln



VR-glasögon



Ljudboken



GPS-mottagaren



Läskedrycksmaskinen Sodastream



Popcornmaskinen



