

Ladder Golf - Kasta Klase

eller rent av Spelet med många Namn!

Historik:

Det går sägner om att cowboys i vilda western utmanade varandra genom att kasta levande ormar mot ett staket för att se om man kunde få dem att hänga kvar. Dock vet man inte med säkerhet var detta spel första gången spelades i modern tid. Troligtvis har det sitt ursprung på campingplatser i USA och upptäcktes någon gång i början av 90-talet. Sedan dess har populariteten bara ökat och det har tagit lika många former som det har upfunnits namn för spelet. Här nedan följer en liten lista på vanliga engelska namn (inte sällan med en något underfundig association till manliga ägodelar) Listan är bara ett axplock och det har blivit lite utav en tradition under åren att komma på nya namn så känn er fria att fylla på listan och föra traditionen vidare.

Arizona Golf Balls	Golfball Horseshoes	Redneck Golf
Australian Horseshoes	Goofy ball	Rodeo Golf
Ball dangle	Hang Your Balls	Slapnuts
Balls to the wall	Hillbilly Golf	Slither
Blongo Ball	Hillbilly Horseshoes	The Snake Game
Bola	Hoosier Golf	Snake Toss
Bolo Golf	Horseballs	Snakes
Bolo Polo	Ladder Ball	Snakes & Ladders
Bolo Toss	Ladder Game	Spin-It
Butterfly Jacks	Ladder Toss	Stringball Horseshoes
Chuck your Nuts	Monkey Bars Golf	Suburban Horseshoes
Cowboy Golf	Monkeyball	Swedish Golf
Dandy Golf	Montana Golf	Testicle Toss
Dangly Bits	Norwegian Golf	Top Toss
Dead ball	Norwegian Horseshoes	Tower Ball
Dingle Balls	Pocca Bolo	Tucson two-ball
Donkey Balls	Polish Golf	Twigs and berries
Equesticles	Polish Horsehoes	Willy Ball
Flingy Ball	Poor mans golf	Zing-Ball
Gladiator	Rattlerail toss	Wild cherry throw

Spelregler och instruktioner:

Ladder Golf kan spelas av 2 till 8 spelare (enskilt eller i lag).

Varje spelare eller lag har 3 så kallade "klasar", dvs 2 golfbollar ihopsatta med ett nylonrep.

Målet med spelet är att kasta sina klasar så att de hänger fast runt pinnarna i stegen.

Stegen består av 3 pinnar som var och en ger olika poäng.

Förberedelser:

Innan spelet börjar ställer man ut stegen på en öppen yta och sätter ut en "kastlinje" på minst 4,5 meters avstånd från stegen (För ökad svårighetsgrad kan man välja längre avstånd). Spelaren som kastar måste alltid stå bakom kastlinjen med bägge fötter när klasen kastas.

Spelets gång:

Kasta klase spelas i omgångar, där varje omgång består av att samtliga spelare kastar 3st klasar. En slantsingling används för att bestämma vem som börjar. Den första spelaren måste slänga samtliga sina 3 klasar innan det blir näste spelares tur. Man får kasta sina klasar på valfritt sätt så länge man kastar dem en i taget, det är fullt tillåtet att en klase studsar i marken innan den träffar stegen. För rättvisans skull får den som vinner en omgång börja kasta i nästföljande omgång så att förloraren får chansen att ta igen.

Matcherna spelas tills någon får exakt 21 poäng.

För att vinna måste spelaren eller laget vara ensamt om att få exakt 21 poäng.

Om en spelare får mer än 21 poäng så räknas inte poängen i den omgången.

Exempel: En spelare med 18 poäng behöver tre poäng för att få 21 och därmed vinna.

Om den spelaren får 5 poäng efter avslutad omgång kommer ingen av dessa poäng att räknas och spelaren startar nästa runda med 18 poäng igen.

Vid oavgjort, spelar de spelare som fick exakt 21 en skiljeomgång tills dess att någon vinner över den andra med exakt 2 poäng. Denna "2-poängs regel" gäller endast vid oavgjord match i övrigt vinner man spelet så fort man ensam fått 21 poäng, oavsett hur många poäng de andra spelarna har.

Vett och etikett:

Till skillnad från många andra spel är det fullt tillåtet att prata, gestikulera eller störa för att distrahera motståndaren under spelets gång. Men man får aldrig under några omständigheter vidröra den spelare som kastar, man får inte heller stå ivägen eller stå mellan kastlinjen och stegen. Ingen spelare får gå fram till stegen förrän samtliga spelare har kastat färdigt.

Poäng:

När alla spelare har kastat färdigt, baseras poängen på de klasar som fortfarande hänger kvar i stegen. Klasar som knuffas ner från stegen under spelets gång ger alltså inga poäng. Det är alltså fullt tillåtet att vara lite taktisk och knocka bort klasar för att förhindra motståndaren från att få poäng. Poängen baseras på vilken pinne "klasarna" hänger runt efter avslutad omgång:

Översta pinnen = 2 poäng

Mittenpinnen = 1 poäng

Nedersta pinnen = 3 poäng

Spelare kan också få 1 extra bonuspoäng genom att hänga alla 3 klasar på en och samma pinne eller genom att hänga en klase på varje pinne dvs 1 på översta, 1 på mittenpinnen och 1 på den understa pinnen. Det högsta antal poäng man kan uppnå under en omgång är således 10. Detta sker genom att hänga alla 3 klasar på nedersta pinnen (3+3+3+1 poäng).

För att förenkla poängräkningen har varje spelare/lag en "pring" dvs en liten poängring i gummi som sitter på stegens pinnar och visar aktuell poängställning.

Spelvariation – ”Stulna poäng”:

Ett alternativt spelsätt om man vill spela ett mer taktiskt spel är att man ”tar poäng” från varandra. Vilket görs om båda lagen landar en klase på samma pinne, i sådant fall utgår poängen för bägge dessa helt (alltså inga bonuspoäng heller).

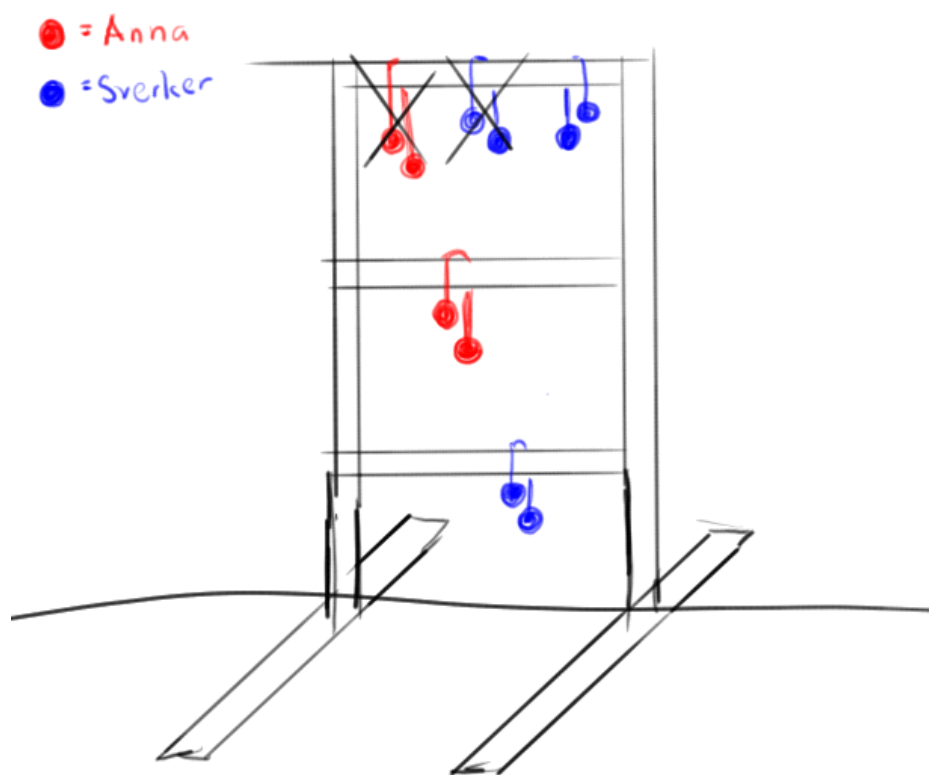
Exempel:

Anna landar 1 klase på den övre pinnen och 1 på den mellersta (2+1 poäng).

Sedan landar Sverker 2 klasar på den övre pinnen och 1 på den nedersta pinnen (4+3 poäng) så räknas poängen enligt följande:

Anna får 1 poäng (från mittenpinne) och Sverker får 5 poäng (2 poäng från den översta pinnen och 3 poäng från den nedersta pinnen ... ingen bonuspoäng delas ut).

Observera att om ”spelare A” landar 2st klasar på en pinne och ”spelare B” landar 1 på samma pinne så dras bara en poäng bort från ”spelare A”, den andra klasen räknas fortfarande som poäng.



Lagspel-5 varianter:

1. Fyra spelare kan spela Kasta klase i lag (2 mot 2) genom att spelarna helt enkelt turas om att kasta varannan omgång. (alternativt 8spelare i 4 lag om man har 4 uppsättningar av klasar)

2. Man kan spela två och två i lag där en börjar kasta och om denne missar någon klase får den andre lagmedlemmen ta upp och kasta dessa överblivande klasar efter det att den förste lagmedlemmen i lag 2 har kastat sina klasar. Samma sak gäller för den andre lagmedlemmen i lag 2.

I nästa omgång är det lagmedlem nummer 2 som börjar kasta osv.

3. Alternativt kan man skaffa extra ”klasor” så att upp till 4 spelare kan spela individuellt på samma steg (då blir det genast svårare att få poäng om man spelar ”Stulna poäng

alternativet”)

4. 2 spelare i varje lag kastar helt enkelt varannan klase hela spelet igenom så att spelare A kastar 2 klasar i första omgången och spelare B 1 klase. I nästföljande omgång blir det således tvärtom.

5. Man kan ha två stegar på varsin sida av planen. 2 spelare från motsatta lag skulle vara på den ena sidan och de andra två motsatta spelarna skulle vara på den andra sidan vid stegen nummer två. Ena sidan kastar alla klasar först och sedan kastar spelarna på den andra sidan tillbaka dem.

Charmen med spelet är att det finns lika många spelvarianter som det finns namn på spelet och på så sätt kan man skraddarsy det och göra det unikt.

Det viktiga är inte vilka regler man följer i detta nobla sällskapsspel utan att man har kul och umgås tillsammans. Uppstår regelfrågor under spelets gång så löser man det med myndig stämna på ett artigt och belevat sätt.

Frågor och svar:

Vad händer om en Klase hänger från en annan Klase?



Svar:

I normala fall måste en ”klase” hänga från en pinne för att räknas, men till och från händer det att en klase fastnar runt en annan som redan hänger på pinnen. I detta fall räknas båda som att de hänger från ursprungspinnen och får bägge samma poäng. På fotot ovan skulle båda dessa klasar ge 2 poäng (förutom i det fall ni spelar ”Stulna poäng varianten” där ovanstående fall inte ger några poäng alls).

Ordlista:

Klase: Kallas även Bola i USA. En Klase består av 2 golfbollar som hänger samman med ett nylon rep. Golfbollarna är placerade med ca 20-30cm mellanrum.

Stegen: Stegen är själva stommen i spelet och den man skall träffa med klasarna. Den består av 2 sidostolpar placerade på 2 fotbrädor samt tre steg/pinnar.

Steg eller stegpinnar: Stegen har 3 steg/pinnar.

Det översta steget är värt 2 poäng, den mellersta 1 och det nedersta 3 poäng.

Kastlinje:

Kallas den linje eller kedja som spelarna kastar från.

Officiellt är den satt till 15 fot (ca 4,5m).

Ofta brukar även fem stora kliv/steg fungera bra för att mäta upp spelplanen.

Pring:

Den lilla gummiring man använder för att visa aktuell poängställning.

Rent hus:

Är då någon vinner spelet på endast 3 omgångar.

Som vinst får den som förlorar städa vinnarens hus.

Tokmiss eller Knivigt läge: Man har kastat alla sina klasar och missat samtliga och nu är det motståndarens tur att ohotat plocka poäng.

Skärpning: Man har missat samtliga klasar man någonsin kastat i hela sitt liv.

Spelet Inkluderar:

- 1 stege med fotbrädor
- 2 eller fler set med "klasor" (olika färger)
- 1 kastlinjekedja
- 1 uppsättning spelregler/monteringsanvisning.

Innan du spelar ditt nya "Kasta Klase"-spel, se till att ha läst igenom alla regler noga.

Ditt spel kommer att ge dig många timmars glädje om det används och förvaras på rätt sätt.

Kom ihåg att spela säkert, ha roligt och satsa på tiopoängs-kast!

Det är liten risk för skador i Kasta Klase men:

- Var försiktig när du svingar eller kastar klasarna då golfbollar är hårda och du annars oavsiktligt kan skada dig själv eller andra. Se till att inte gå framför den som kastar eller befinna dig ute på banan under spelets gång.
- Se till att ha uppsikt över yngre barn under spelets gång och se till så att inte någon blir träffad av de hårda golfbollarna, tänk också på att klasarnas snören är väldigt starka och lätt kan bli till en snara om man fastnar i dem.
(Paracord 550 fallskärmslina med en brottgräns på 250kg)

Baserat på spelet Ladder golf!

Speldesign och regeltolkning:
Fredrik Stenström
2011-09-25